Ohjelmointiharjoitus 9

# 1. Luo Eclipseen projekti, lisää sinne luokka ja kirjoita oheinen koodi. Mitä koodi tekee? Analysoi ohjelman toiminta lause lauseelta.

# 2. Korvaa edellisen tehtävän while-rakenne for-rakenteella. Ohjelman toiminnan tulee säilyä ennallaan. Analysoi ohjelman toiminta lause lauseelta.

# 3. Korvaa edellisen tehtävän 1 while-rakenne do while-rakenteella. Ohjelman toiminnan tulee säilyä ennallaan. Analysoi ohjelman toiminta lause lauseelta.

# 4.

# 5. Ohessa on koodia, jossa on turhaa toistoa. Muokkaa koodi oleellisesti lyhyempään muotoon toiminnan muuttumatta. Mitä ohjelma tekee?

# 6. Tunnilla käytiin läpi esimerkki Tervehdi, jossa käytettiin switch-rakennetta. Tee vastaava ohjelma if-lauseella.

# 7. Math-luokassa on luokkakohtainen metodi double random(), joka palauttaa satunnaisen reaaliluvun, joka on nolla tai suurempi, mutta pienempi kuin yksi. Tee ohjelma, joka tulostaa näytölle satunnaisen kokonaisluvun suljetulta väliltä 0-100. Käytä metodeja.

# 8. Lisää edelliseen ohjelmaan osio, jossa satunnaislukuja tuotetaan 120 kappaletta. Miten satunnaisluvut jakautuvat väleille 0-25, 26-50, 51-75, 76-100? Voisiko tässä käyttää switchiä? Bonushaaste: Käytä tehtävässä kaksiulotteista taulukkoa, ihan vaan harjoituksen vuoksi (joutunet vähän säätämään).

# 9. For-lauseesta on myös lyhyempi muoto. Mitä seuraava ohjelman osa tekee? Tee myös vastaava esimerkki, jossa on arvot 14.90, 129 ja 49.90.

# 10. Sovella edellistä laskemalla tähän mennessä tekemiesi kotitehtävien määrä (int) ja prosenttiosuus. Tehtävien kokonaismäärä on ollut 10 / kierros.